

AGE : 8-14ANS

NOMBRE : 5 À 15

LIEU : EXTÉRIEUR / INTÉRIEUR

DURÉE : 20 À 40 MIN

MATÉRIEL : CORDES OU GROSSE FICELLE DE 1 MÈTRE, CERCEAUX, BANCS, PLOTS, CUBES DE MOTRICITÉ, CRAIES, CHAISES...



BOUT-A-BOUT

OBJECTIF : FAVORISER LA COOPÉRATION, LA COORDINATION ET LA MOTRICITÉ

Préparation : Préparez pour chaque équipe un parcours d'obstacles adaptés à l'âge des participants en intérieur ou extérieur, ces parcours sont séparés par 1,50 mètre de distance entre eux. Chaque équipe dispose d'une corde munie de poignée (faute de poignées, celles-ci peuvent ont été réalisées par des nœuds). Il y a au moins 1 m entre les 2 poignées. 3 chaises sont réparties autour des parcours, elles permettent une vue d'ensemble.

Déroulé : Sur la base de 15 participants, ceux-ci sont répartis en 3 équipes de 5. Chaque équipe se concertent pour répartir les rôles au sein de l'équipe : un binôme qui va effectuer le parcours, 2 conseillers, 1 arbitre. Les binômes effectuent les trois parcours simultanément en étant reliés par une corde d'un mètre. Leur objectif est d'effectuer le parcours tout en maintenant la corde tendue entre eux. Chaque conseiller est posté à une des extrémités du parcours -à l'intérieur d'un cerceau par exemple- et il donne des indications au binôme de son équipe pour l'aider à faire le parcours sans détendre la corde. Les arbitres postés sur les chaises surveillent que les binômes gardent la corde tendue entre eux et qu'ils ne la tiennent pas par un autre endroit que les poignées. Les arbitres distribuent des pénalités mais ne peuvent pas faire sortir des participants du jeu*.

L'équipe gagnante est celle qui a atteint la première l'extrémité du parcours déduction faite des pénalités

Exemple de pénalités : Si la corde s'est détendue : reculer de 2 pas, 2 m, avoir des points en moins Si un des membres du binôme tient la corde ailleurs que sur la poignée ou lâche la corde : retour au départ, points en moins....

Variante : des équipes de 4 avec 1 seul conseiller, 1 arbitre par équipe, faire le parcours à pas défini si l'espace est petit, le parcours de chaque équipe est constitué de deux parcours différents à 1m de distance de chacun, à la place des obstacles les parcours peuvent être dessinés à la craie. Il est possible de recommencer l'épreuve en changeant les rôles au sein de chaque équipe. Vous pouvez aussi consulter les fiches : répartir en équipe/en groupe, se concerter en équipe/en groupe

* il est important que chacun soit dans le jeu pour éviter ceux qui sont « hors jeu » et qui alors peuvent « s'occuper à leur guise » et ne plus respecter les distances sociales.